Équipe: Alexandre Reny et Johnatan Fortier-Roy

Notre application sera un jeu de mémoire utilisant des paires d’image choisis par l’utilisateur prise directement dans son téléphone ou tablette. À l’ouverture, l’application va demander à l’utilisateur de choisir un nombre X de photos et images dans son appareil. Lorsque ce sera fait, l’application va les dupliquer et les mettre dans une grille pendant un bref moment avant de les retourner pour cacher les images. Le joueur aura un temps fixe pour retrouver les paires. Chaque paire trouver rapporte des points et chaque faute fait perdre des points. Il y aura des sons lors de bonne/mauvaise réponse ainsi que des animations lorsque les cartes se retournent.